

COMUNE DI SEREGNO

PROVINCIA DI MONZA E BRIANZA



PIANO ATTUATIVO: **PAC-1**

AMBITO di via MILANO - via allo STADIO
in VARIANTE al PGT VIGENTE

NUOVA ELLENIA SRL

TAVOLA : N° 4g bis

VARIANTE al PGT proposta:
ESTRATTO TAV. PR03 P.d.R.
FUNZIONI SCALA 1:5.000

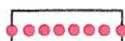
PROPRIETA'

PROGETTISTA

DATA:

MARZO 2016

Legenda delle Funzioni



Confine comunale



Perimetro dei "Tessuti consolidati"



Rispetto cimiteriale (art. 51)

Assetto Insediativo

Aree attuabili con interventi diretti



Polifunzionale (art. 22b, 23b, 24b, 25b, 26d)



Produttivo (art. 23c, 24c, 25c, 26b)



Commerciale (art. 22d, 23e, 24e, 26c)



Verde privato (art. 22c, 23d, 24d, 25d)



Perimetro Permessato di Costruire Convenzionato

Aree attuabili con interventi indiretti



Perimetro Piano Attuativo con servizi localizzati in PGT



Perimetro Piano Attuativo con monetizzazione servizi



Perimetro Ambiti di Trasformazione individuati e normati dal Documento di Piano



Piani Attuativi e Ambiti di Trasformazione con servizi da localizzare in PA e AT/AR



Polifunzionale



Produttivo



Commerciale



Perimetro Piano Attuativo in attuazione PRG



Polifunzionale



Produttivo



Rilocalizzazione edifici Pedemontana

Assetto Paesaggistico-ambientale



Aree ad uso agricolo strategico (art. 32.1.2)



Aree agricole di valenza comunale (art. 32.1.3)



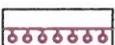
Verde paesaggistico-ambientale (art. 32.1.5, 32.2)



Aggregati storici (art. 32.1.1)

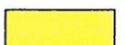


Area per trattamento inerti (art. 32.1.6)



Perimetro PLIS - Parco Brianza Centrale (art. 32.1) (Parco Locale di Interesse Sovracomunale)

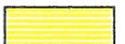
Assetto Infrastrutturativo



Servizi comunali
Aree ad uso pubblico (vedere Piano dei Servizi)



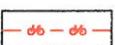
Servizi sovracomunali interni al PLIS
Aree ad uso pubblico (vedere Piano dei Servizi)



Servizi sovracomunali esterni al PLIS
Aree ad uso pubblico (vedere Piano dei Servizi)



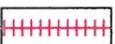
Rete ferroviaria



Pista ciclo-pedonale



Percorso pedonale



Metrotramvia



Sedi stradali

